DMG-NTJ

KONAMI

ティーンエージ ミュータント ニンジャ タートルズ

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES®

ゲームボーイ™専用カートリッジ

取扱説明書

ティーンエージ ミュータント ニンジャ タートルズ

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES®

このたびは、コナミのゲームボーイ専用カートリッジ「TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES」をお買い上げいただき誠にありがとうございます。ご使用前に取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この取扱説明書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

もくじ

ストーリー……………………………… 2
操作方法……………………………… 3
遊び方………………………………… 5
ゲーム画面の説明…………………… 7
BONUS STAGEの説明 ……… 8
キャラクター紹介……………………11

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ストーリー

ニューヨークの地下にネズミの姿をしたスプリンターという男と、人間ほどの大きさの亀4匹が住んでいた。4匹の亀達はそれぞれ刀、サイ、ヌンチャク、棒を操る亀忍者でTeenage Mutant Ninja Turtles(T.M.N.T.)と呼ばれ、正義と平和のために活躍していた。

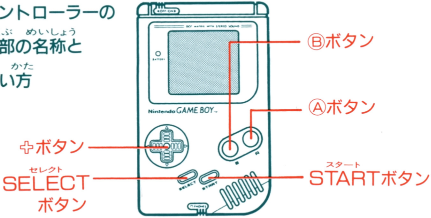
ネズミの姿をした男、スプリンター――彼はかつて人間の姿の頃、ライバルだったシュレッダーの陰謀によって忍者道場を破門され、このニューヨークの地下に住みついた。スプリンターのいなくなった道場はシュレッダー率いる悪の武力組織と化し、悪事の限りを働き、ついには宇宙人クラングと手を組み世界征服に乗り出した。そして、スプリンターがニューヨークの地下に潜伏していることを知ったシュレッダーは、彼の動きを封じ込めようとし、生体変換液ミュータゲンでネズミの姿に変えてしまった。その時、彼の飼っていた亀達もミュータゲンに触れていたのだ。亀達は見る見るうちに人間の大きさにまで成長し、彼は彼の持つ武術、忍術の全てを亀達に教え、忍者戦士に育て上げたのである。

そんなある日、良き友人であるTVレポーターのエイプリルがシュレッダーの手下に誘拐されてしまった。

T.M.N.T.よ、彼女を助け出せ!!

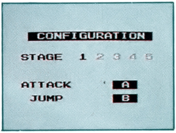
操作方法

コントローラーの各部の名称と使い方



CONFIGURATION(設定)画面での操作方法

1. ✚ボタン←→でSTAGEを選びます。
2. ✚ボタン↑↓でⒶ、Ⓑボタンを切り換えることができます。
3. STARTボタンで決定、ゲームが始まります。



PLAYER SELECT画面での操作方法

1. ✚ボタン↑↓でキャラクターを選びます。

2. STARTボタンで決定、ゲームが始まります。

ゲーム中の操作方法

✚ボタン………←→：プレイヤーの移動
　　　　　　　↓　：しゃがむ

Ⓐボタン………攻撃

立っている時……………武器による攻撃
ジャンプ中………………空中キック
しゃがんでいる時………手裏剣による攻撃
（ただし、手裏剣はボス敵には効きません。）

Ⓑボタン………ジャンプ

Ⓑボタンを押す長さによって高さが変わります。高く飛び上がると空中回転します。
ジャンプ中に✚ボタン←→で左右方向に移動できます。

STARTボタン

このボタンを押すとゲームが始まります。また、ゲーム中に押すとポーズがかかり、もう一度押すとポーズは解除されます。

SELECTボタン

リセット時のみ使用します。

遊び方

ゲームボーイにカートリッジを正しくセットし、電源スイッチを入れると **Nintendo** の表示、T.M.N.T.のライセンス表示に続いて **KONAMI** の表示が現れます。
以下、次の手順で画面が変わります。

↓ STARTボタンを押す。(押さなくても数秒後、自動的に変わります。)

タイトル画面

↓ STARTボタンを押す。

CONFIGURATION(設定)画面
STAGE及びⒶ、Ⓑボタンの選択をします。

↓ STARTボタンを押す。

PLAYER SELECT画面
好きなプレイヤーを選びます。

↓ STARTボタンを押す。

ゲームがスタートします。

- このゲームは5つのSTAGEで構成されており、各STAGEの最後にそれぞれボス敵が待ち受けています。ボスを倒すと次のSTAGEに進めます。

プレイヤーは敵にやられないように進み、エイプリルを救出してください。

- プレイヤーは、ライフがなくなるとアウトです。4人ともやられるとゲームオーバーになります。

- CONFIGURATION(設定)画面について
好きなSTAGEからスタートできます。
ただし、STAGE 1から順番にクリアしたときだけエンディングデモを見ることができます。

- PLAYER SELECT画面について
プレイヤーは各STAGEのはじめに4人のキャラクターから選択できます。キャラクターによって使用する武器が違います。(武器による攻撃力の違いはありません。)

- ゲームの途中で出てくるピザを取るとライフが回復します。

スモールピザ…
2ポイント回復

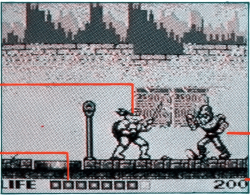
ラージピザ…
4ポイント回復

- ゲームの途中にボーナス・ステージが隠れており、3種類の違ったボーナス・ゲームが楽しめます。ボーナス・ゲームをクリアするとライフが完全に回復します。

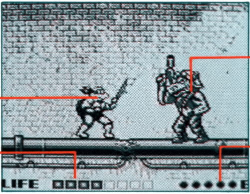
●リセット機能について
ゲーム中、Ⓐ、Ⓑ、SELECTボタンを同時に押しながら、STARTボタンを押すとリセットできます。
(「KONAMI」ロゴ表示画面に戻る)

ゲーム画面の説明

【通常画面】



【ボス画面】



BONUS STAGEの説明

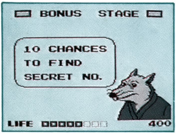
ゲーム中に3種類のボーナス・ステージが隠れています。ボーナス・ステージへは、ドラムカンなどを壊したり、ジャンプしたりして入口を捜してください。（画面の端や壁際などが捜すポイントです。）

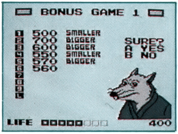
BONUS GAME 1

3ケタの数字を当てるゲームです。

❶Ⓐボタンを押すとゲーム画面に入ります。
（ボタンを押さなくても数秒後、自動的にかわります。）
✜ボタン…↑↓で点滅している数字がかわります。
←→でかえたい数字の位がかわります。

❷数字が決まったらⒶボタンを押します。これで良いか聞いてくるので、良いならⒶボタンで決定、変更したいならⒷボタンでキャンセルできます。





❸入力した数字が正解の数字より
小さいと…SMALLER　大きいと…BIGGER
と答えます。

正解すると、CORRECT(正解)と表示され、ライフが最大値まで回復します。

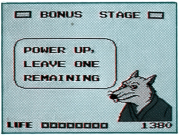
BONUS GAME 2

交代で手裏剣を取っていくゲームです。

上から7, 5, 3とならんでいる手裏剣を交替に取っていきます。横になら、一度に幾らでも取れます。T.M.N.T.が指をさしている時があなたの順番です。

❶Ⓐボタンを押してゲーム画面に入ります。
(ボタンを押さなくても数秒後、自動的にかわります。)
✣ボタン…↑↓←→でカーソルを移動します。

❷Ⓐボタンを押すとその手裏剣が点滅します。その状態でカーソルを横に移動させると、取りたい数だけ点滅します。



Ⓑボタンでキャンセルできます。取りたい手裏剣が決まれば、再びⒶボタンで決定します。

こうして、最後の1枚を相手に取らせればあなたの勝ちになります。YOU WON（勝利）と表示され、ライフが最大値まで回復します。

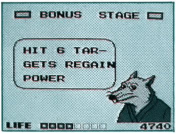
BONUS GAME 3

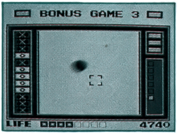
指定された数の標的を打ち落とすゲームです。

❶Ⓐボタンを押してゲーム画面に入ります。
（ボタンを押さなくても数秒後、自動的にかわります。）

❷✚ボタン…↑↓←→で照準を移動させ、放たれた標的を狙い、Ⓐボタンでショットします。

制限内に指定された数を打ち落とせば、QUALIFIED（合格）と表示され、ライフが最大値まで回復します。標的を全て打ち落とすと、パーフェクト・ボーナス（1000点）が加算されます。





キャラクター紹介

LEONARDO レオナルド(刀)

T.M.N.T.のリーダーで、完全主義者。責任感が強く、いつも先頭に立って戦う頼もしい熱血漢だ。

RAPHAEL ラファエル(サイ)

いつも冷静で、機知に富み、判断力に優れている。

MICHAELANGELO ミケランジェロ(ヌンチャク)

ピザが大好物で食いしん坊。
スポーツマンタイプで、明るい性格だがおっちょこちょい。

DONATELLO ドナテルロ(棒)

創造的天才で、頭がきれる。T.M.N.T.の乗り物は、全て彼の手によるものだ。

SPLINTER スプリンター

シュレッダーの陰謀でネズミの姿に変えられてしまった。T.M.N.T.の忍術の師匠でもあり、育ての親でもある。

APRIL O'NEIL エイプリル

TVの人気レポーター。フット団に襲われていたところをT.M.N.T.に助けられ、それ以来の良き友達である。
またもやフット団に誘拐されてしまった。

SHREDDER シュレッダー

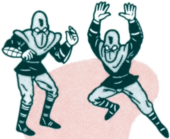
悪の軍団フット団の総帥。当時ライバルだったスプリンターを破門に陥れ、道場を我が物にし、悪の武力組織に変えてしまった。他の惑星からきたクラングと手を組み、世界征服を企んでいる。

KRANG クラング

ある惑星の軍責任者だったが追放され、体も失い、地球へとたどり着いた。非常に高いレベルの技術力を持っており、体を造ってもらうことを条件にシュレッダーの悪事に力を貸している。

これが登場する敵キャラクターだ。

（　）内の数字は倒すともらえる得点です。

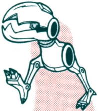


FOOT SOLDIER

ジャンプして飛びかかる者

マンホールを投げる者…200点

その他…150点



MOUSER（150点）

ファン（100点）

コダマ（100点）

落石（300点）

アイアン・ボール（倒せません）

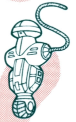
バット（100点）

TUBULAR TRANSPORT（100点）

ピラニア・ロボ（150点）

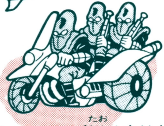
ユーパー（100点）

ファイヤー（100点）



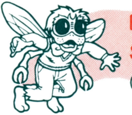
ROAD-KILL RODNEY（300点）

デッドリードライブ（倒せません）



オートバイ（倒せません）

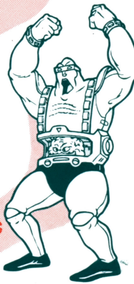
BE BOP
(10000点)



BAXTER STOCKMAN
(10000点)

SHREDDER
(10000点)

ROCK STEADY
(10000点)



その他

ピザを運ぶ箱……………………100点
スモールピザ……取ると 300点
ラージピザ………取ると 500点

KRANG
(10000点)

Teenage Mutant Ninja Turtles® is a registered trademark of Mirage Studios, USA. All rights reserved. Used with permission. April O'Neil™, Shredder™, Splinter™, Technodrome™, Leonardo™, Raphael™, Michaelangelo™, Donatello™, Foot Soldier™, Mouser™, Be Bop™, Rock Steady™, Krang™, and Baxter Stockman™ are trademarks of Mirage Studios, USA. Based on characters and comic books created by Kevin Eastman and Peter Laird. 1990 Mirage Studios, USA.

使用上の注意

1) 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2) 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
また絶対に分解したりしないでください。
3) 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。
また電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
4) 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
5) 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

Teenage Mutant Ninja Turtles® is a registered trademark of Mirage Studios, USA. © 1990 Mirage Studios, USA. Exclusively licensed by Surge Licensing Inc.

© KONAMI 1990

コナミ株式会社

本　　社	〒101	東京都千代田区神田神保町3丁目25	TEL (03)264-5678(代)
大阪支店	〒561	大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18	TEL (06)334-0335(代)
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北1条西5丁目2-9	TEL (011)232-3778(代)
福岡営業所	〒810	福岡市中央区天神2丁目8-30	TEL (092)715-2367(代)

ゲームボーイTMは任天堂の商標です。